

## 巴哈姆特 2014 ACG 創作大賽 參賽報名表

作品資料(*為必填)													
*作品名稱(10 個全形字以內，包含繁體中文、英文和標點符號)	【注意：若字數超過限制，頁面呈現將做適度刪減】 阿貓阿狗大戰巴哈姆特												
*參賽組別	<input type="checkbox"/> 動畫組 <input type="checkbox"/> 漫畫組 <input checked="" type="checkbox"/> 遊戲組												
*作品完成時間	6 個月												
*開發軟體工具	Unity、Photoshop												
*作品簡介 (內容說明、人物設定、故事背景等資料，250 字以內)	貓狗為主題人物，故事背景發生在遙遠的奇幻星球，收到巴哈姆特的石板召喚，於是故事就這樣發生了…												
*創作發想來源	有天在路上看到貓狗追逐，突然靈機一動..												
*遊戲簡易操作說明 (動畫、漫畫組請跳過此項)	Was=上下移動,j 和 K=戰鬥技能,G=暫停,E=擊飛,空白鍵=跳,遊戲中都有說明..												
APK 安裝檔或任一公開應用程式商店下載連結(必須為免費遊戲)(動畫、漫畫組請跳過此項)	連結：無 APK 檔案  ※若為 APK 檔請於繳交作品時附於附件。 有繳交之參賽者，主辦單位將會在作品頁面上提供連結供玩家下載至手機試玩。(此項目將不影響評分)												
*作品是否有參賽紀錄 (作品可以公開過，但是必須無得獎紀錄)	<div style="display: flex; justify-content: space-between; align-items: center;"> <div style="flex-grow: 1;"> <input checked="" type="checkbox"/> 是，作品參賽的紀錄如下：           <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; margin-top: 5px;"> <thead> <tr> <th style="width: 10%;">項目</th> <th style="width: 40%;">時間(年/月/日)</th> <th style="width: 50%;">活動名稱</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">2013/07/18~2013/10/30</td> <td style="text-align: center;">4c 數位創作競賽</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">2014/04/11~比賽尚未結束</td> <td style="text-align: center;">Unity 遊戲創意設計大賽</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">_/_/_~_/_/_</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> </div> <div style="width: 10%; text-align: center;"> <input type="checkbox"/> 否           </div> </div>	項目	時間(年/月/日)	活動名稱	1	2013/07/18~2013/10/30	4c 數位創作競賽	2	2014/04/11~比賽尚未結束	Unity 遊戲創意設計大賽	3	_/_/_~_/_/_	
項目	時間(年/月/日)	活動名稱											
1	2013/07/18~2013/10/30	4c 數位創作競賽											
2	2014/04/11~比賽尚未結束	Unity 遊戲創意設計大賽											
3	_/_/_~_/_/_												
*素材引用備註	音樂來源: <a href="http://www.jamendo.com/en/">http://www.jamendo.com/en/</a>												
*您如何得知參賽訊息	<input type="checkbox"/> 巴哈姆特網站 <input checked="" type="checkbox"/> 學校海報 <input type="checkbox"/> 網路訊息 _____(請註明訊息來源) <input type="checkbox"/> 其他 _____(請註明訊息來源)												
*聯成電腦特別獎-課程意願調查	<input checked="" type="checkbox"/> 我願意 <input type="checkbox"/> 我不願意 參加聯成電腦特別獎抽獎 ※主辦單位將從動畫組、漫畫組、遊戲組通過初選的入圍名單中抽出 1 名得獎者，將可以獲得聯成電腦就業專班免費課程一次。												

製作團隊基本資料				
*姓名(暱稱)或團名 (10 個全形字以內， 包含繁體中文、英文 和標點符號)	A.R. Studio  【注意：若字數超過限制，頁面呈現將做適度刪減】			
*團隊人數(獨立參賽 請寫 1 人)	3			
製作團隊(作者)簡介	我們是一群來自 OO 科技大學的學生，熱愛玩電動是我們的共同興趣，由於太愛玩電動，慢慢的出現了一個何不自己來做一個夢想中的遊戲的想法...			
製作團隊(作者)身分	<input checked="" type="checkbox"/> 學生 學校：OO 科技大學 <input type="checkbox"/> 社會人士			
製作團隊粉絲團或部落格	<a href="http://home.gamer.com.tw/homeindex.php?owner=dodomeimei">http://home.gamer.com.tw/homeindex.php?owner=dodomeimei</a>			
主要聯絡人資料				
*姓名 (請填寫真實姓名)	張小明	*Email	Gamer@hotmail.com	
聯絡電話	(02)2717-5168	*行動電話	0922-XXX-XXX	
*聯絡地址	台北市民權東路三段 144 號 12F			
第二聯絡人資料				
姓名 (請填寫真實姓名)	張小暗	Email	playGame@hotmail.com	
聯絡電話	(02)2717-5164	行動電話	0912-XXX-XXX	
聯絡地址	台北市民權東路三段 144 號 12F			
檔案資料如下，Mail/郵寄前請逐一檢查是否備齊。				
項目	內容	動畫組	漫畫組	遊戲組
1	參賽報名表 (請繳交 word 電子檔)	○	○	○
2	參賽作品	○	○	○
3	一張作品代表縮圖(300 x 300 pix 以上 / jpeg 或 png)	○	○	○
4	五張作品擷圖(500 x 500 pixel 以上 / jpg、tif、psd、ai)	○	○	○
5	1 分鐘以內操作說明影片(解析度 720*480 像素以上)	X	X	○
6	APK 安裝檔或任一公開應用程式商店下載連結(必須為免費遊戲)	X	X	非必要

